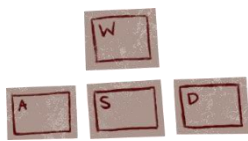


Fiber Sobotniej Nocy

Sobotnia noc. Śląski dancing. Gdzieś wśród hanysów czai się gorol... Wyjdzie mu popsucie imprezy?

Sterowanie

Player one – Gorol:

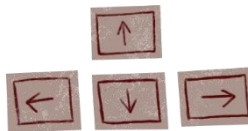


– poruszanie się (tapuj w takt muzyki, żeby Ochroniaż Cię nie zobaczył)



– wyrwanie się jak Ochroniaż złapie w hercklekoty

Player two – Ochroniarz:



– poruszanie się (tapuj w takt muzyki, żeby Gorol nie zaczął pitać)



– Fanga bez ryj

Gameplay overview

Gracze zaczynają rozgrywkę wcielając się w **losowe postacie** na śląskiej potańcówce. Jeden gracz jest **GOROLEM**, drugi **OCHRONIARZEM**.

Gorol musi wypełnić trzy **zadania** i uciec, zanim zostanie wyrzucony przez ochroniarza. Zadania wyświetlone są na górze ekranu. Jak zostanie złapany (ma **hercklekoty**), może się **wyrwać** szybko uderzając klawisz „ctrl.” Po wykonaniu misji Gorol ucieka do swojego **wyjścia (po lewej)**.

Ochroniarz musi **odgadnąć**, którą postacią steruje gracz wcielający się w Gorola. Wtedy musi podejść do gorola i dać mu **fange bez ryj** i doprowadzić go do swojego **wyjścia (po prawej)**.